**Technologia informatyczna**

**TREŚCI WYKŁADÓW** Słownik podstawowych definicji w technologii informatycznej. Podstawowe zasady BHP na stanowisku komputerowym, wpływ komputera i urządzeń peryferyjnych na zdrowie operatora. Internet jako forma komunikacji i dostępu do informacji- omówienie budowy i zasad działania sieci lokalnych i rozległych. Przykłady zastosowań komputera w dydaktyce – programy edukacyjne, encyklopedyczne, wyszukiwanie informacji i programów edukacyjnych w Internecie. Struktura instytucji weterynaryjnych w kontekście wykorzystania technologii informatycznych, przykłady programów stosowanych w pracy lekarza weterynarii.

**TREŚCI ĆWICZEŃ** Repetytorium z zakresu budowy komputera i poszczególnych części składowych komputera - jednostka centralna, urządzenia wejścia i wyjścia informacji. Prezentacja i omówienie funkcjonowania programu BIOS. Obsługa systemu operacyjnego Windows i podstawowych aplikacji standardowo instalowanych podczas instalacji systemu. Programy antywirusowe. Praktyczne zastosowanie komputera w pakiecie programów użytkowych na przykładzie Microsoft Office - edytor tekstu – Word - tworzenie dokumentów według wzoru i własnych, formularzy, specjalnych druków, szablonów, przygotowanie korespondencji, arkusz kalkulacyjny – Excel. Eksport i import obiektów między programami pakietu Office. Programy do przetwarzania obrazu, Urządzenia do cyfrowego zapisu obrazu, digitalizacja grafiki, nagrań analogowych. Praktyczne wyszukiwane informacji na zadany temat w Internecie. Multimedia – program do przygotowania prezentacji komputerowej PowerPoint, praktyczne przygotowanie krótkiej prezentacji na zadany temat. Publiczna prezentacja przygotowanego tematu.

**ZAŁOŻENIA I CELE PRZEDMIOTU JAKO EFEKTY KSZTAŁCENIA:**

Wiedza Absolwenci posiadają wiedze z zakresu wykorzystania technologii informatycznych na różnych stanowiskach pracy lekarza weterynarii. Potrafią dobierać oprogramowanie do praktycznych zastosowań w procesie dydaktycznym i w pracy zawodowej. Potrafią wyszukiwać, rozpoznawać i analizować zasoby Internetu jako źródła wiedzy, narzędzi dydaktycznych i pomocy naukowych w pracy terenowej. Potrafią wyszukiwać, dobierać, rozpoznawać, objaśniać materiału do tworzenia prezentacji multimedialnych. Wykorzystanie Internetu jako narzędzia komunikacji i rozległego źródła informacji.

**Umiejętności**  
Absolwenci będą przygotowani do praktycznego wykorzystania komputerów w dydaktyce i pracy. Potrafią dobierać, analizować, interpretować materiały zawarte w sieciach rozległych w przygotowaniu prezentacji multimedialnej. Absolwenci posiadają podstawowe przygotowanie do obsługi specjalistycznych programów obsługujących hodowlę zwierząt i pracę lekarzy weterynarii.

**Kompetencje/Postawy**   
Absolwenci posiadają świadomość i zdolność do współpracy różnych podmiotów w zakresie dydaktyki i pracy lekarz weterynarii (pracowników naukowych, administracji weterynaryjnej i pracy terenowej) za pośrednictwem technik informatycznych.

**LITERATURA PODSTAWOWA**

Grzegorz Płoszajski, Elementy informatyki – użytkowanie komputera, Wydawnictwo Szkolne i Pedagogiczne Sikorski Witold, ECUK Podstawy technik informatycznych PWN Wydawnictwo Naukowe Laurie Ann Ulrich, Jak zrobić wszystko korzystając z Office XP PL Editio Instrukcje obsługi omawianych programów, przewodniki i pomoc zawarta w programach.

**LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA**

Maciej Tanaś, Józef Bednarek, Renata Agnieszka Nguyen, Jakub Jer, Technologia informacyjna w procesie dydaktycznym, Mikom Rudowski Robert (red.), Informatyka medyczna PWN Wydawnictwo Naukowe Skorupski Andrzej, Podstawy budowy i działania komputerów WKiŁ Sławik Mirosław, Podstawy obsługi komputera dla każdego Videograf Edukacja

**Status przedmiotu**:

obowiązkowy; Kierunek: Weterynaria; Studia: stacjonarne; Poziom studiów: jednolite magisterskie; rok/semestr: I / 1; Rodzaj zajęć: wykłady i ćwiczenia; Liczba godzin w semestrze/tygodniu: wykłady: 5/2; ćwiczenia: 25/2; Metody dydaktyczne: wykłady: wykład problemowe – prezentacja multymedialna; ćwiczenia: laboratorium z użyciem komputera, dyskusja dydaktyczna; Forma/warunki zaliczenia: Zaliczenie; Język wykładowy: polski; Wymagania wstępne: podstawowa wiedza z zakresu informatyki - szkoła średnia; Osoby odpowiedzialne za realizację przedmiotu: dr hab. Tadeusz Bakuła; e-mail: [bakta@uwm.edu.pl](mailto:bakta@uwm.edu.pl) dr wet. Łukasz Zielonka;   
e-mail: [lukasz.zielonka@uwm.edu.pl](mailto:lukasz.zielonka@uwm.edu.pl).